

Инструкция по использованию онлайн-платформы myQuiz.ru

Что такое myQuiz?

- это платформа для проведения массовых **онлайн** - и оффлайн-викторин (квизов) в реальном времени, в которых одновременно могут принимать участие до **500** человек.

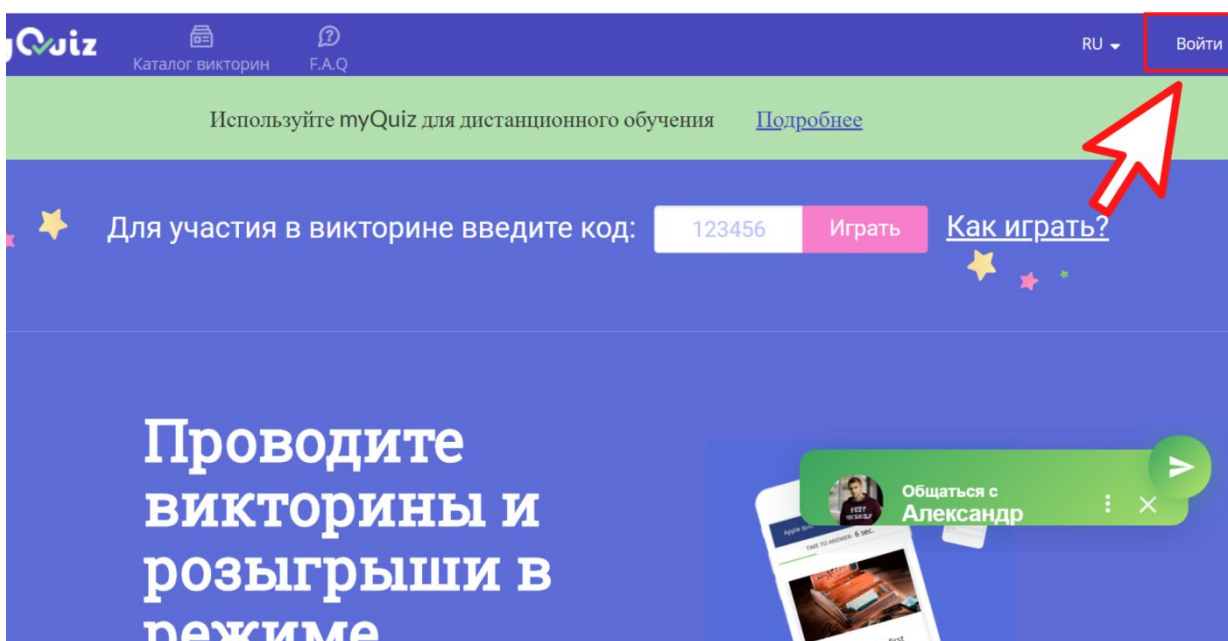
* myQuiz работает на смартфонах, планшетах, ноутбуках и ПК — нужен лишь интернет.

В первую очередь для её использования необходима регистрация и создание личного кабинета.

1. Вход в личный кабинет

Для входа в личный кабинет необходимо войти на сайт: <https://myquiz.ru/> (ссылка активна)

В правом верхнем углу нажимаем кнопку «Войти».



Далее откроется окно с полями для ввода персональных данных. В самом низу окна нажимаем кнопку «Зарегистрироваться».

Email*

Необходимо заполнить поле.

Пароль*

Необходимо заполнить поле.

Запомнить меня [Забыли пароль?](#)

Войти

Или войти через

Нет учётной записи [Зарегистрироваться](#)

Регистрируемся через Email.

Зарегистрироваться

Создайте учётную запись и начните работать с MyQuiz

Вход через ВКонтакте

Вход через Facebook

Вход через Google

Вход через Одноклассники

Вход через Office 365

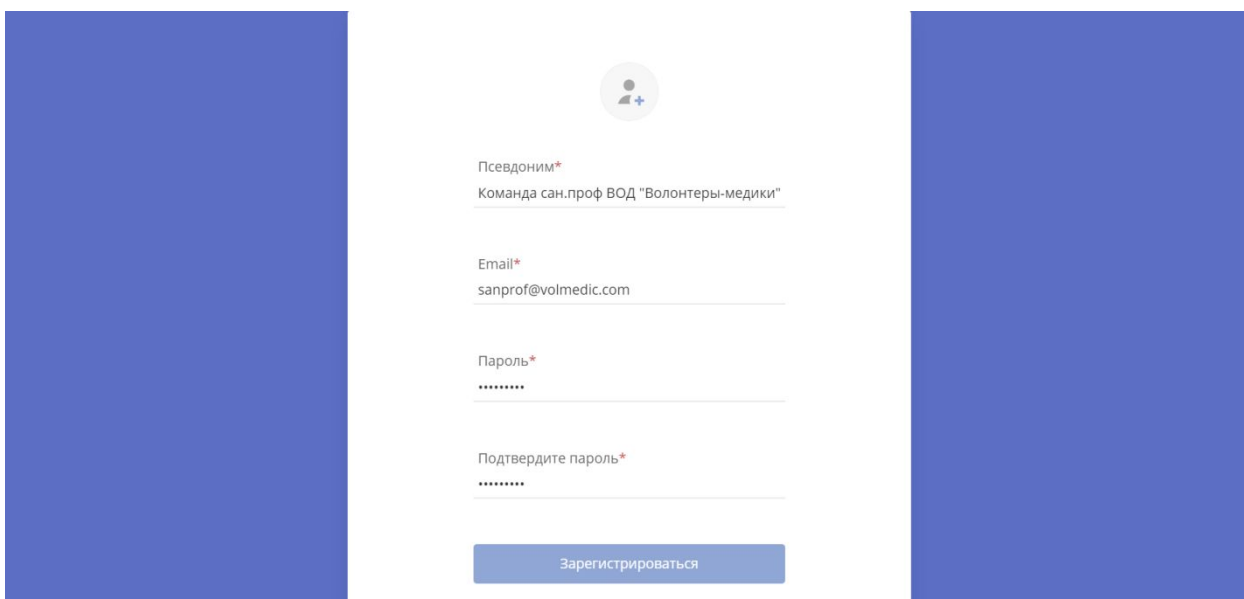
[Регистрация через Email](#)

Назад

В поля для персональных данных вводим:

- Название вашего регионального отделения;
- Почту volmedic;
- Пароль от почты (дважды);

И регистрируемся.

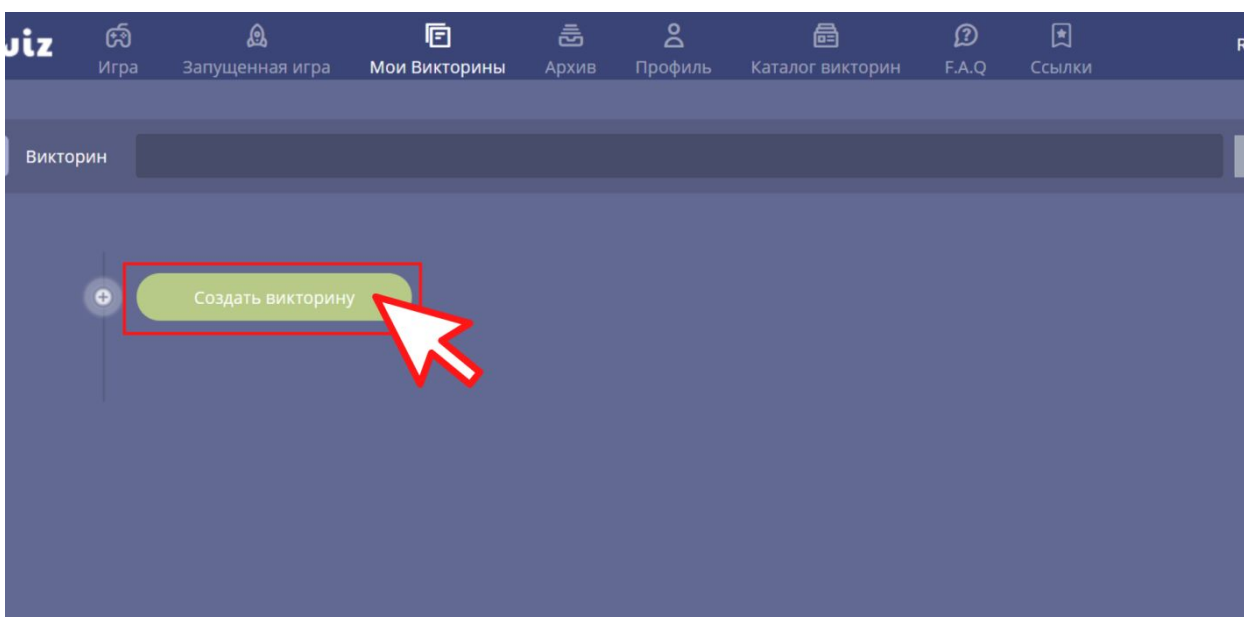


The image shows a registration form on a website. At the top center is a circular profile icon with a plus sign. Below it are four input fields: 'Псевдоним*' (Pseudonym*) with the value 'Команда сан.проф ВОД "Волонтеры-медики"', 'Email*' with the value 'sanprof@volmedic.com', 'Пароль*' (Password*) with masked characters '.....', and 'Подтвердите пароль*' (Confirm password*) also with masked characters. At the bottom center is a blue button labeled 'Зарегистрироваться' (Register).

Поздравляем! Процесс регистрации успешно пройден! :))

2. Создание викторины (квиза)

После регистрации вам сразу откроется доступ в личный кабинет в разделе «Мои викторины». Чтобы приступить к созданию игры нажимаем кнопку «Создать викторину».



2.1 Раздел №1 «Информация о викторине»

Начинаем заполнение первого этапа создания игры (нумерация на картинках соответствует пунктам в описании).

The screenshot shows a quiz creation interface with the following elements and annotations:

- 1** (Information): The title field "Тема викторины" contains the text "Не банально о банальном: наше сердце".
- 2** (Description): The "Описание" field contains the text: "Игра направлена на выявление уровня осведомленности и повышение медицинской грамотности молодежи в области профилактики сердечно-сосудистых заболеваний, их осложнений, а также в рамках темы здорового образа жизни".
- 3** (Image): A preview image of the quiz titled "Quiz Quiz Time" with a sub-theme "ФП 'Оберегая сердце'" and a large red number "3".
- 4** (Code): The "Код викторины" field contains the code "092123".
- 5** (Date and Time): The "Дата" field is set to "02.07.2020" and the "Время начала" field is set to "11 : 25".
- 6** (Timezone and Auto-start): The "Часовой пояс" is set to "(GMT+03:00) М...", and the "Автоматический запуск" is set to "Нет".

Buttons at the bottom include "Отмена", "Сохранить", and "Далее".

1. Вводим название игры;
2. Добавляем краткую информацию, о чём будет игра и на что направлена (описание не обязательно);
3. Добавляем в окошко картинку или видео, которое вы бы хотели видеть на заставке ожидания игры (в процессе регистрации все участники будут видеть данное медиа сопровождение);
4. Выбираем дату, на которую запланирована игра;
5. Устанавливаем время запуска и ваш часовой пояс (**важно! при запуске игры вручную:** если вы не начнете мероприятие в установленное ранее время, игра будет завершена и всем участникам придется регистрироваться вновь, а вам заново устанавливать время игры);
6. Выберите как вам удобнее начать игру: с автоматического запуска (тогда игра начнется сама в установленное время) или ручную (в случае использования персональной настройки времени вы сможете задать продолжительность отображения вопроса и время отображения ответа, индивидуально для каждого вопроса, но не позже установленного времени!).

Закажите оформление викторины под стиль Вашего бренда

Узнать подробности

Или свяжитесь с нами
+7 812 317 2254

7 Персональная настройка времени

Да Нет

Время, отведенное на один вопрос

60 секунд

Отображение правильных ответов на один вопрос

12 секунд

8 Персональная настройка баллов

Да Нет

Одинаково для всех вопросов

Да Нет

Начислять баллы в зависимости от скорости ответа

Да Нет

9 Награждение победителей призами

Да Нет

Сохранено

Отмена Сохранить Далее

Задать количество победителей, секретные слова и персональный текст

Да Нет

Задать секретные слова для определения победителей

1^{ое} место 2^{ое} место 3^{ье} место

Добро Солнце Мечта

+ Добавить призовое место

Персональный текст для победителя(ей). Добавьте в текст ***secret word*** если используете секретные слова.

Да Нет

Поздравляем!!! Сегодня вы стали победителями Quiz игры!!! Чтобы забрать свой супер приз напишите организатору ***secret word***

Добавить свой адрес электронной почты и/или номер телефона, чтобы победители могли связаться с вами

Да Нет

Отмена Сохранить Далее

7. Переходим к настройке игрового времени. Здесь возможно 2 варианта.

1) Автоматическая настройка.

- Устанавливается единый временной интервал на все вопросы и ответы;

2) Персональная настройка (вручную).

- Временной интервал устанавливается отдельно на каждый вопрос и ответ, при непосредственном создании вопросов викторины (см. раздел №2).

Совет: выбирайте персональную настройку, так вы сможете установить комфортный временной интервал именно для вас, чтобы перед началом игры успеть рассказать все правила проведения, зачитывать вопросы, правильный ответ и развернутое пояснение к нему (если потребуется), как на самом настоящем квизе!

8. Настраиваем баллы

1) Стандартная схема начисления баллов (платформа начисляет баллы автоматически):

- Если участник/команда отметили только правильные варианты ответов, то он/они получают по 5 баллов за каждый правильный вариант ответа;
- Если участник/команда отметили правильные и неправильные варианты ответов одновременно, то он/они получает по 1 баллу за каждый правильный вариант ответа;
- Если участник/команда не отметили ни одного правильного варианта ответа, то они получают 0 баллов;
- Игрок/команда, первыми отметившие все правильные варианты ответов и ни одного неправильного получают +3 балла, вторыми +2 балла, третьим +1 балл к каждому правильному варианту ответа.

При желании, вы можете самостоятельно установить баллы, которые получают игроки за неправильные варианты ответа для каждого вопроса. Чтобы изменить схему начисления баллов, воспользуйтесь переключателем "Персональная настройка баллов".

2) Персональная схема начисления баллов:

- Для каждого вопроса вы указываете количество баллов, которое получит участник/команда за каждый правильный вариант ответа;
- За каждый неправильный ответ вычитается кол-во баллов равное баллам, установленным вами за каждый правильный ответ. Однако, суммарное количество очков, которое получают участник/команда за вопрос, не может быть меньше 0. Т.е. в случае выбора участниками 1 правильного и 2 неправильных вариантов ответа, сумма очков составит 0 баллов.

3) Схема начисления баллов за быстрый ответ:

- Если участник/команда отметили только правильные варианты ответов, то они получают по 100 баллов за каждый правильный вариант ответа;
- Если участник/команда отметили правильные и неправильные варианты ответов одновременно, то они получают по 20 баллов за каждый правильный вариант ответа;
- Если участник/команда не отметили ни одного правильного варианта ответа, то они получают 0 баллов;
- Участник/команда, отметившие все правильные варианты ответов и ни одного неправильного получают бонусные баллы за скорость ответа. Максимально 50 баллов.

9. Настраиваем параметры идентификации и награждения победителей. Определяем количество призовых мест (до 10). После окончания игры программа сама автоматически определит победителей на заданное вами количество мест. Победителям придет сообщение с инструкцией к действиям, которые вы заранее пропишете в окошке для персонального текста, далее вам лишь нужно отправить грамоту в ответном письме и/или договориться о встрече для вручения приза. Также для идентификации победителя (ей) вы можете задать секретные слова, которые победитель сообщит вам для получения приза и/или грамоты. По секретному слову вы сразу поймете, какое место занял участник/команда, который (ая) пишет вам на почту.

*Если у вас есть возможность договориться, *например*, с книжным магазином в вашем регионе на предоставление промокода/купона на скидку, то это может стать вашим призом для победителей квиза. Или же для всех участников игры. Информацию о промокоде вы также можете отправить в ответном письме (если она только для победителей). Если же вы хотите отправить её всем участникам то, активируйте параметр «Информация о призах»

для всех участников» и введите в окошко информацию об условиях активации промокода.

Информация о призах для всех участников **i**

Да Нет

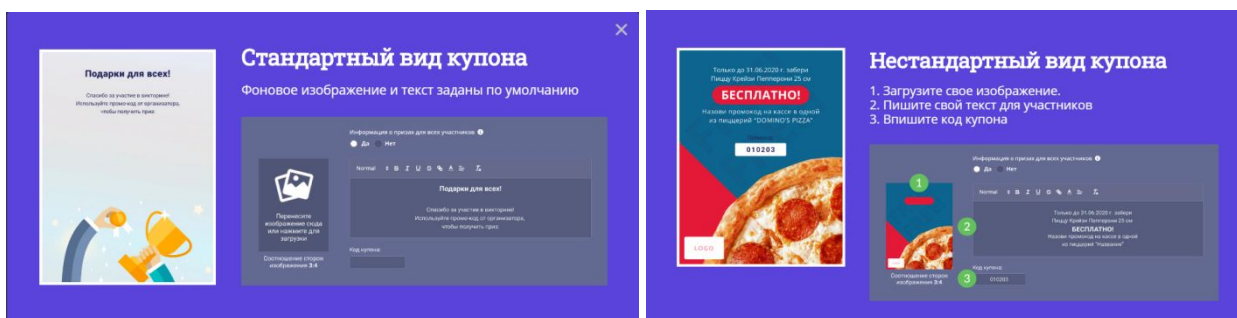
Normal **B** *I* U [L](#) [U](#) [A](#) [≡](#) [Ix](#)

Перенесите изображение сюда или нажмите для загрузки
Соотношение сторон изображения 3:4

Код купона:

Отмена Сохранить Далее

Примеры оформления купонов:



Показывать вопросы в случайном порядке

Да Нет

10 Показывать варианты ответов в случайном порядке

Да Нет

Добавить промо блок на экран ожидания игры? **i**

Да Нет

11 Добавить промо блок на экран результатов игры? **i**

Да Нет

Normal **B** *I* U [L](#) [U](#) [A](#) [≡](#) [Ix](#)

А что выберешь ты?

Отмена Сохранить Далее

10. Указываем параметры отображения вопросов и ответов.

11. Добавляем промо блоки на экран ожидания/результатов игры (не обязательно!). В этот раздел вы можете добавить любую тематическую картинку, фото, лого Волонтеры-медики, видео движения, прикрепить ссылку на сайт <http://волонтеры-медики.рф/> или группу вашего регионального отделения Вконтакте, аккаунт в Instagram, TikTok и т.д.

Ограничить способы регистрации пользователя? ⓘ

Да Нет

Запрашивать доп. информацию игроков?

Да Нет

Email Да

Фамилия Да

Имя Да

Отчество Нет

Номер телефона Да

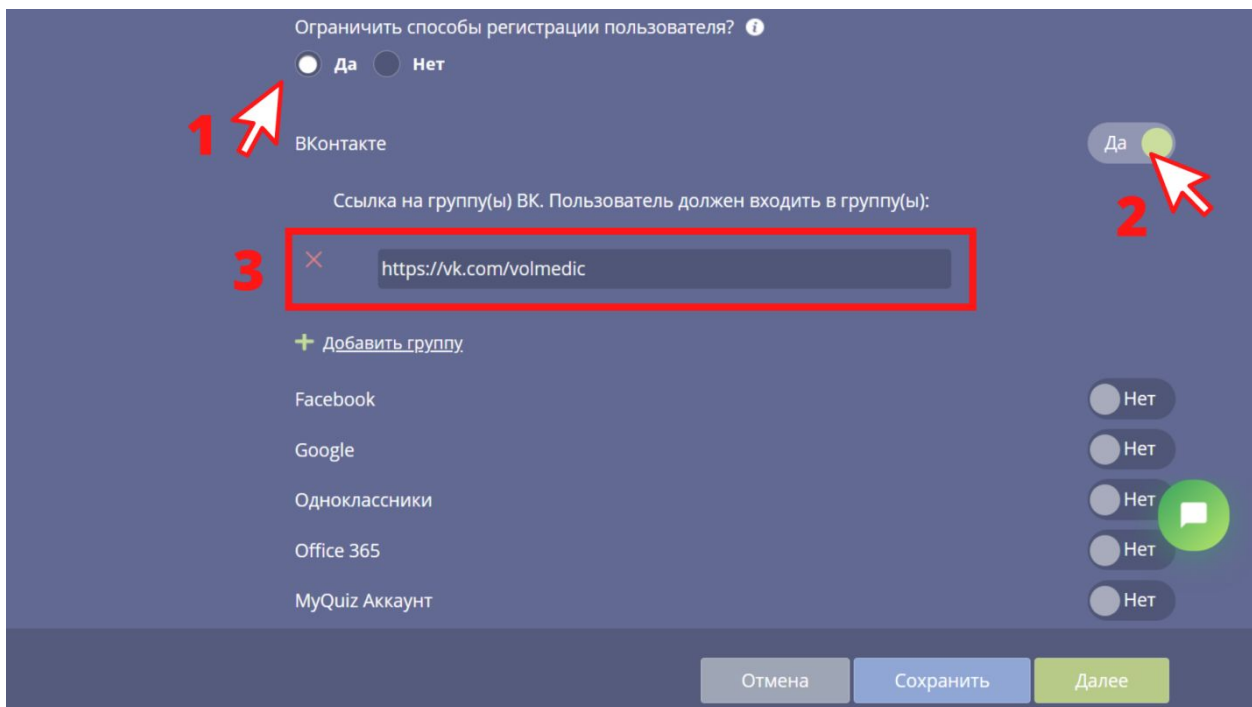
Использовать Youtube Live Streaming?

Да Нет

Ссылка на Youtube Live Streaming*

Отмена Сохранить Далее

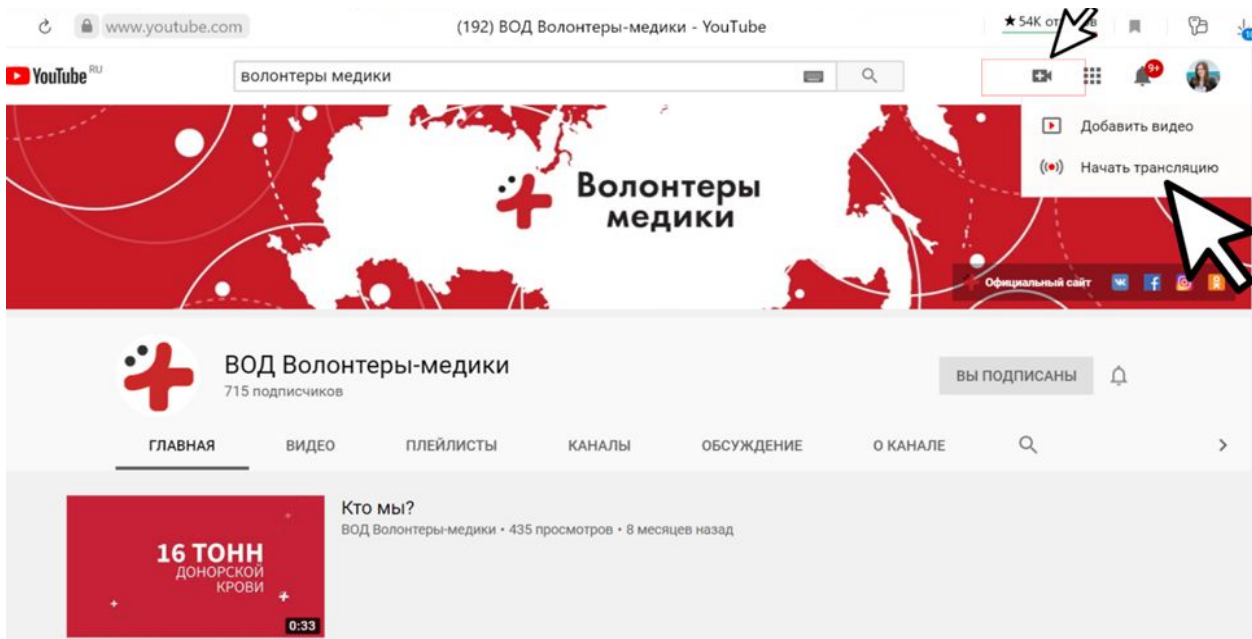
12. Вы можете ограничить способы регистрации участников в текущей игре (действие не обязательно!). Например, если вы отключите все способы авторизации кроме Вконтакте и добавите ссылку на группу вашего регионального отделения пользователи должны будут авторизоваться через Вконтакте и вступить в группу, чтобы принять участие в вашем квизе.



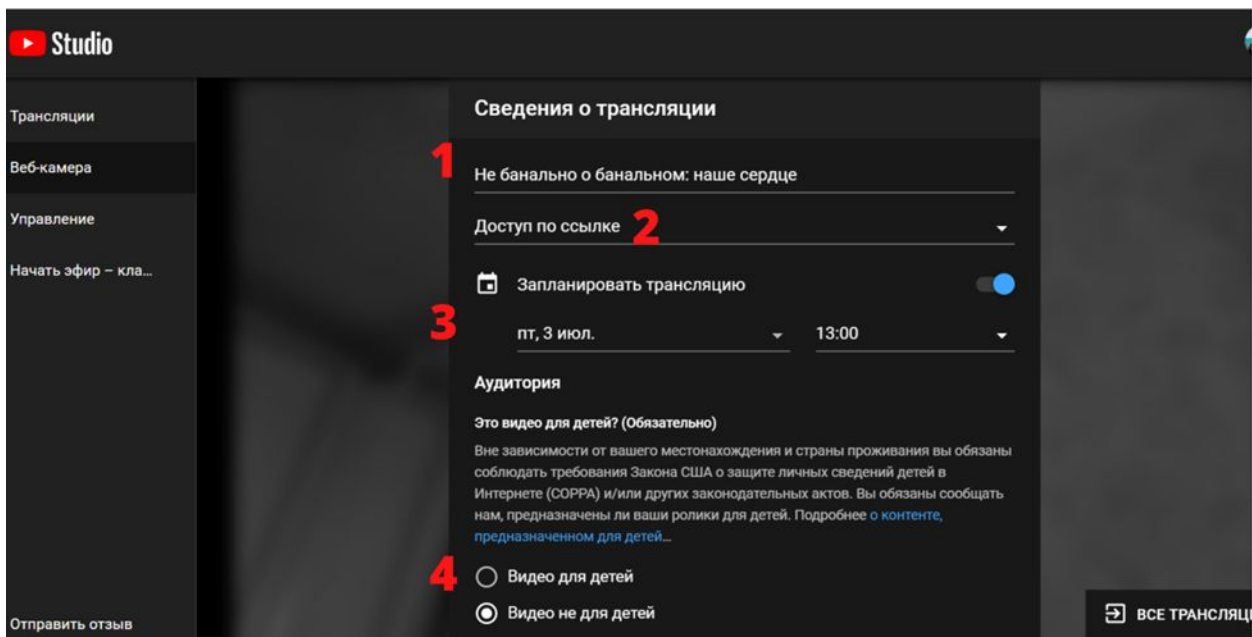
13. Настраиваем параметры запроса дополнительной информации об игроках/командах при регистрации. Если вы планируете, проведение командного квиза, оставьте только разделы «Email» и «Имя».

14. Настраиваем трансляцию для проведения квиза. Трансляция проходит на сайте: <https://www.youtube.com/>.

Для того чтобы создать ссылку на трансляцию переходим на сайт (*необходима предварительная регистрация*) и в правом верхнем углу нажимаем на значок камеры, затем нажимаем «Начать трансляцию».

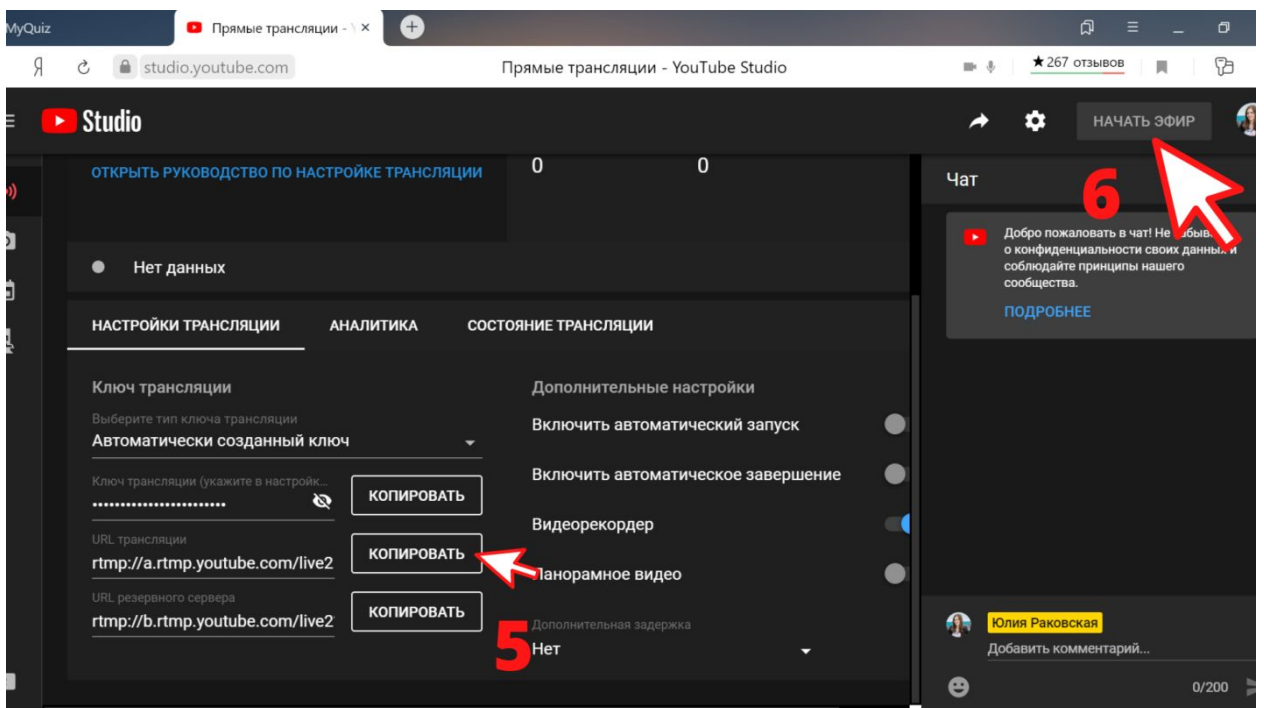


Далее вы автоматически переходите в настройки параметров трансляции.



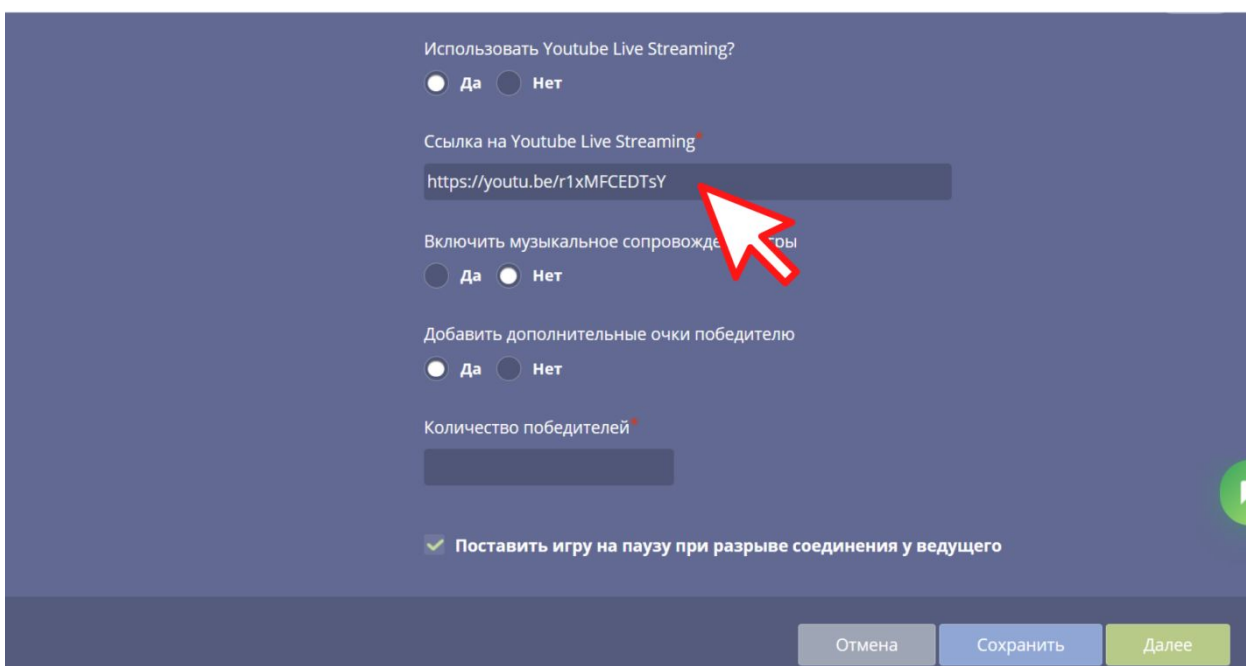
1. Вводите название трансляции (идентичное названию игры);
2. Выбираете «Доступ по ссылке»;
3. Указываете дату и время в которые запланирована игра;
4. Выбираете параметр «Видео не для детей» (чтобы избежать дополнительных настроек).

Основные настройки завершены!



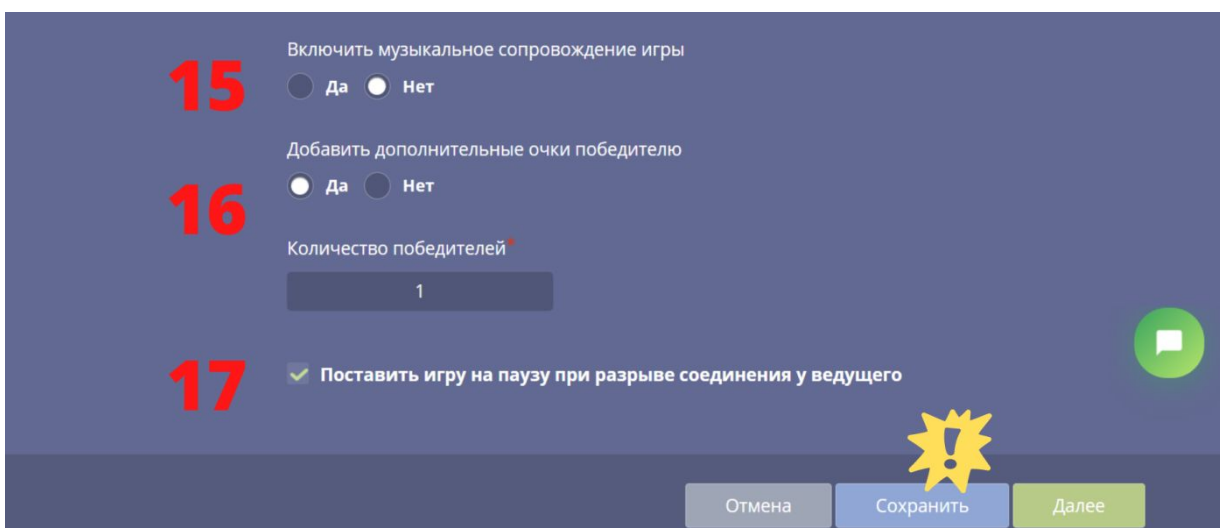
Автоматически открывается страница для запуска трансляции.

5. Копируем ссылку из строки «URL трансляции» и вставляем в окошко в настройках квиза «Ссылка на Youtube Live Streaming»;



6. Перед началом игры переходим обратно на YouTube и нажимаем «Начать эфир» (после того, как вы сохранили игру окошко трансляции автоматически появится уже на экране ожидания игры).

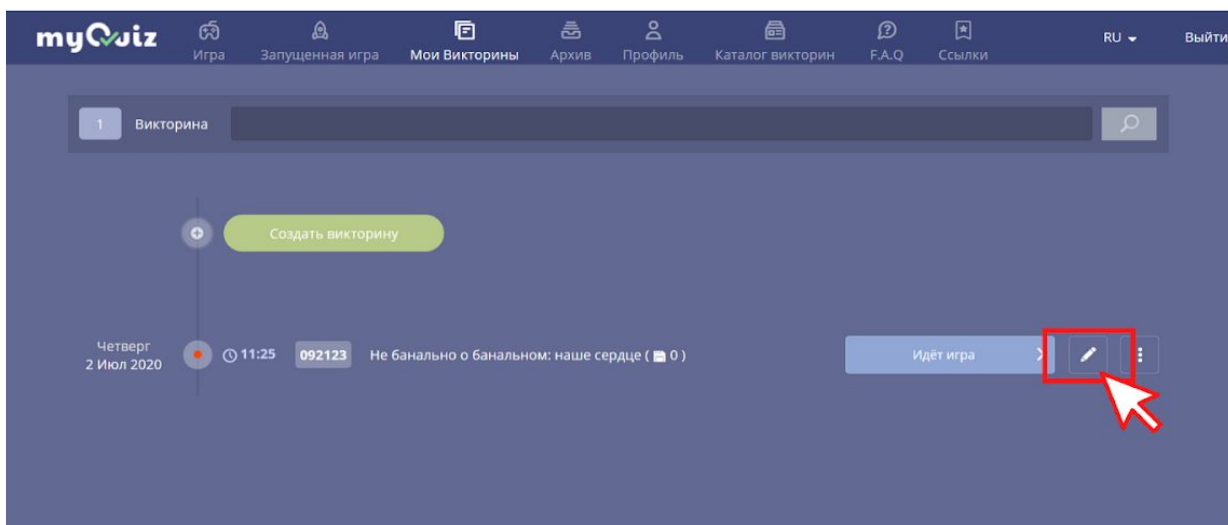
Важно: вкладку YouTube во время трансляции не закрывать! **Обязательно протестируйте эту функцию** перед началом игры, чтобы избежать технических заминок. По возможности найдите хороший микрофон.



15. Если трансляция не ведется, включаем музыкальное сопровождение игры для поддержания атмосферы (не обязательно). Если вы хотите добавить музыкальное сопровождение во время трансляции, то его можно включить на устройстве, с которого вы проводите трансляцию или в интернет-браузере.

16. Добавляем дополнительные очки победителю (не обязательно).

17. Добавляем функцию постановки игры на паузу в случае разрыва соединения. Если соединение восстановить все же не удастся, то отключить эту функцию можно прямо во время игры (для этого переходим в раздел «Мои викторины» и нажимаем кнопку с карандашом на запущенной игре), участники продолжают играть самостоятельно.

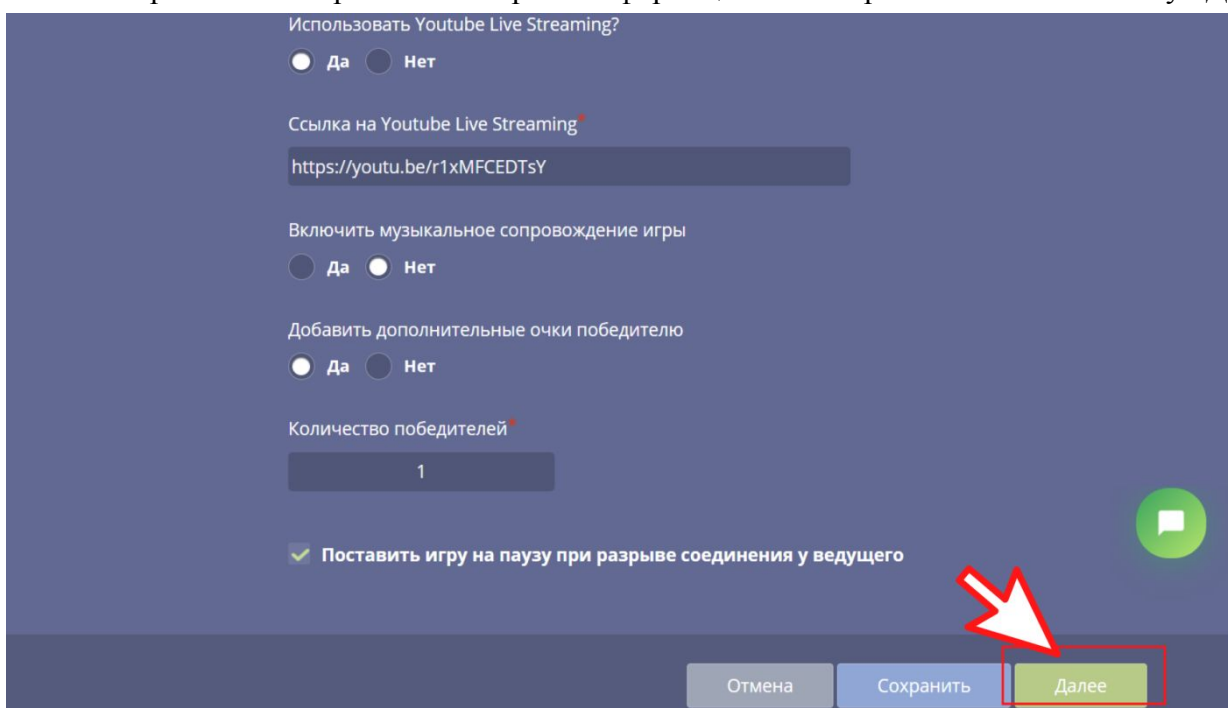


И не забудьте сохранить настройки! :))

2.2 Раздел №2 «Вопросы»

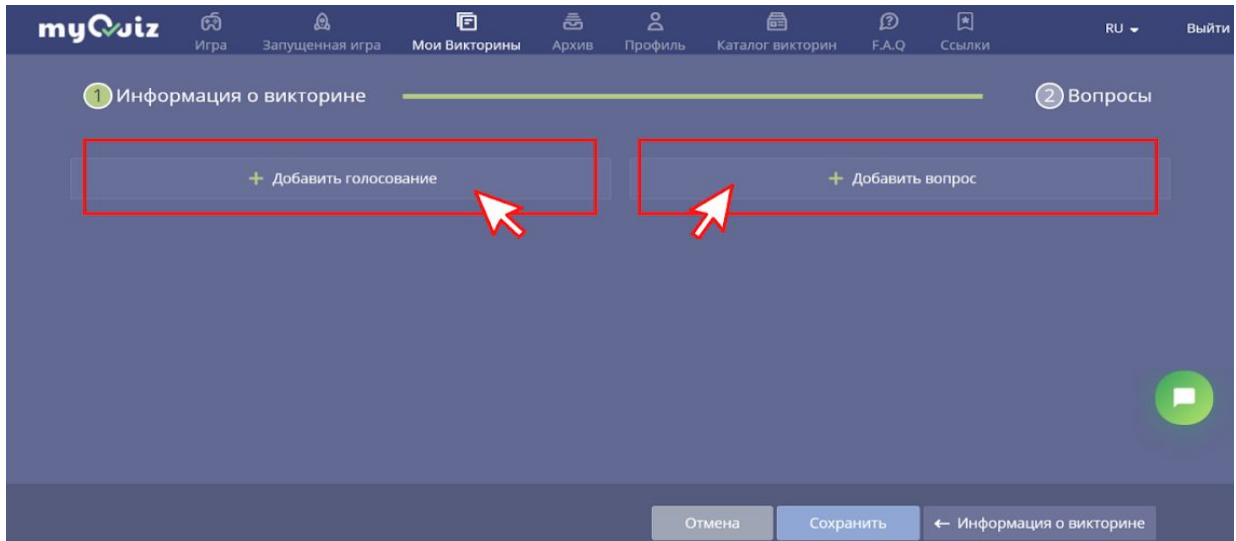
Урааа! Переходим к загрузке самого квиза.

После завершения и сохранения настроек информации о викторине нажимаем кнопку «Далее».



И переходим в раздел вопросов.

Нажимаем кнопку «+Добавить голосование», либо кнопку «+Добавить вопрос». Разница заключается лишь в том, что при голосовании ведущий и игроки будут видеть процентное соотношение ответов.



1) В окошко слева загружаем картинку/видео/ребус/видео с музыкой или баннер с вопросом;

2) В зависимости от того, что вы загрузили в окошко для медиа, заполняем строку для самого вопроса;

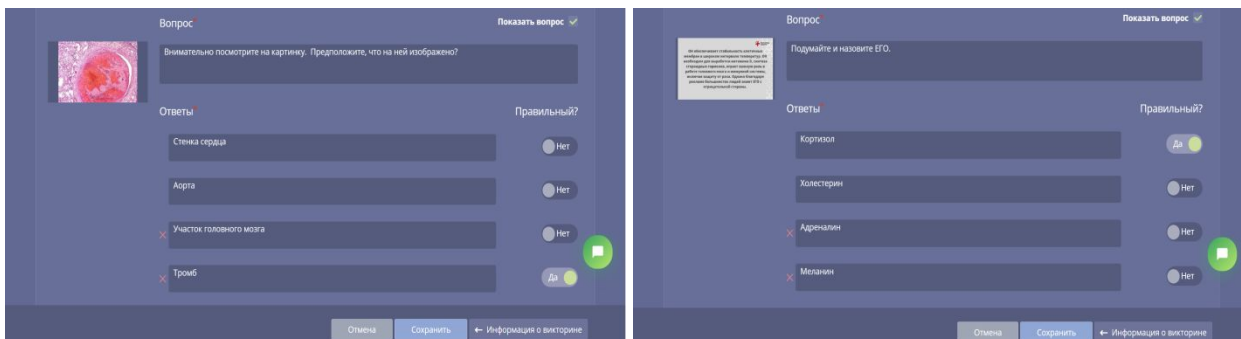
3) Добавляем варианты ответов и включаем правильный ответ (будьте внимательны!)

4) Устанавливаем время на отображение вопроса и правильного ответа;

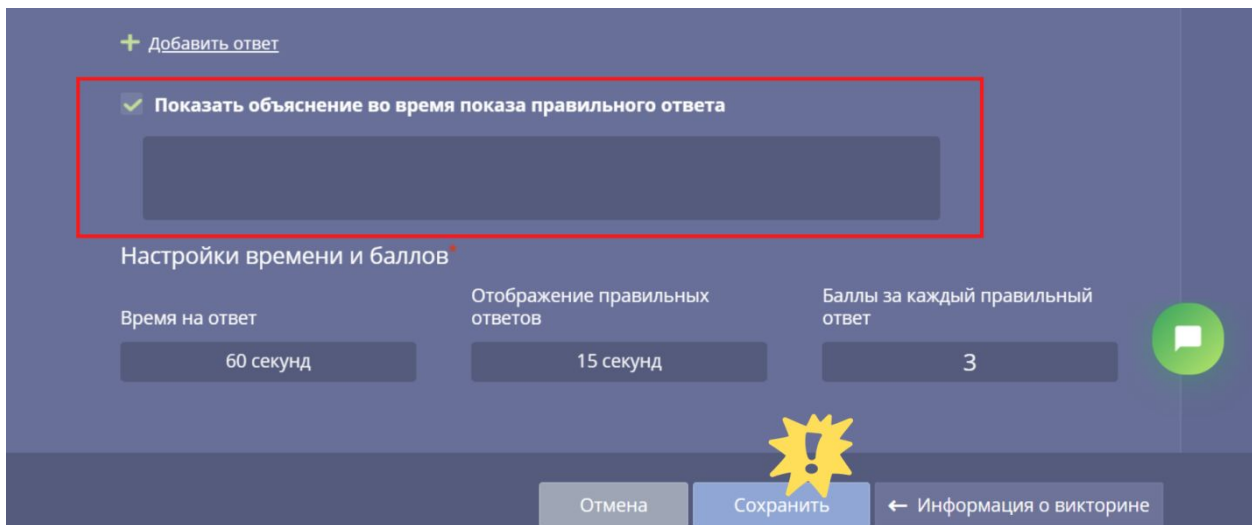
Совет: устанавливайте время, отведенное на вопрос и ответ так, чтобы успеть дополнительно, проговорить вопрос для участников 2 раза и дать развернутое пояснение ответа, если потребуется.

5) Устанавливаем количество баллов за правильный ответ (если выбрали персональную настройку).

Примеры:



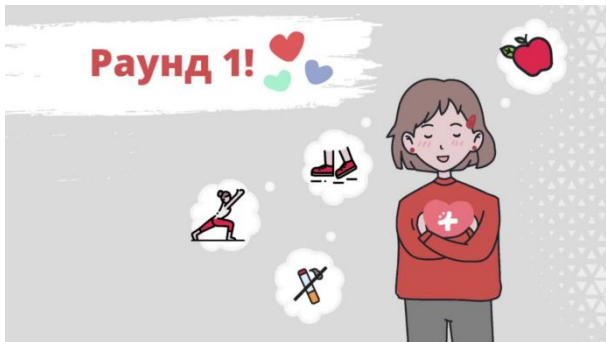
Не забывайте добавлять развернутое объяснение ответов. **И сохранять все-все вопросы!**



Лайфхак: к сожалению, на данной платформе не предусмотрена возможность деления вопросов по раундам, но это можно осуществить следующим образом:

- 1) Создаем с помощью приложения для презентаций соответствующую картинку, где будет написано «Раунд 1», 2, 3 и т.д., либо берем готовую;

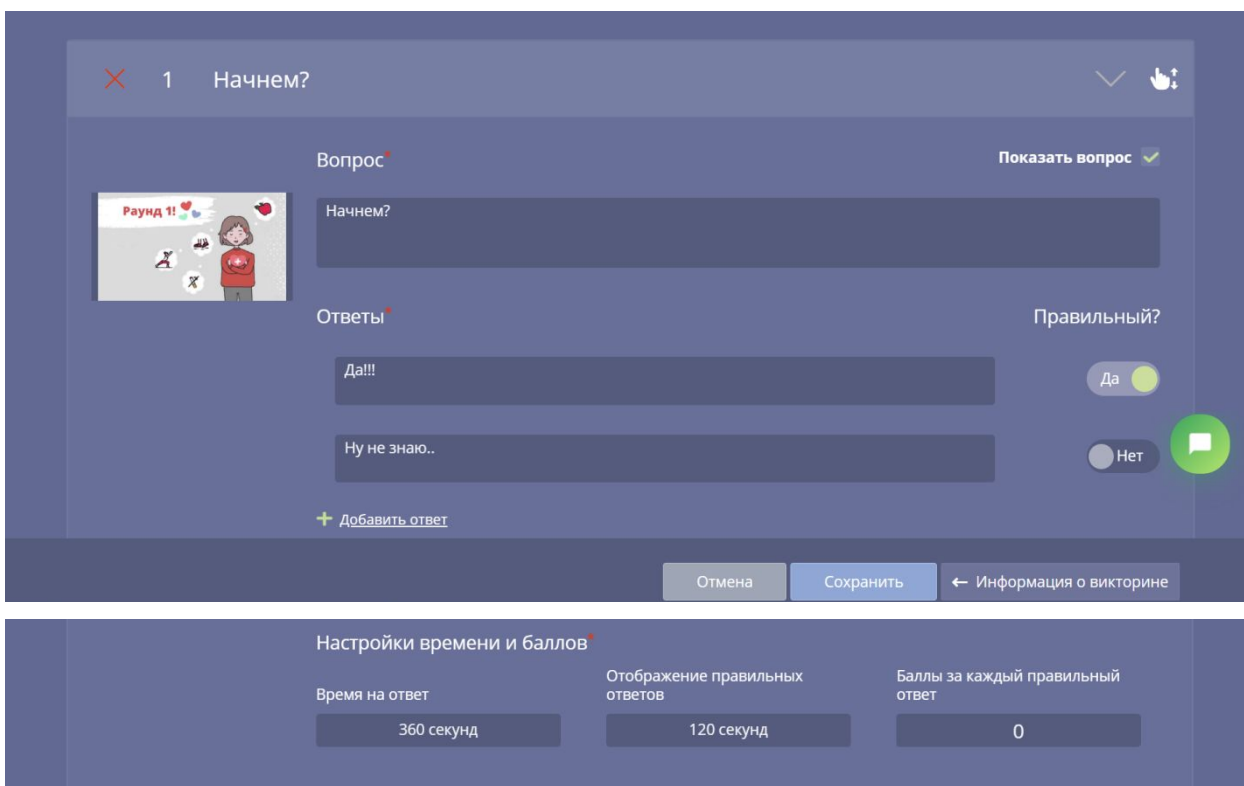
Пример:



- 2) В окошке для вопроса пишем фразу предполагающую начало/продолжение игры, готовность участников;
- 3) В строках для ответов пишем положительный и отрицательный ответ. Правильный, конечно же, положительный!
- 4) В количестве баллов ставим – 0.

Совет: время для первого раунда выставляйте такое, за которое вы точно успеете рассказать участникам о правилах и процессе предстоящей игры. Оптимально – 5-7 минут (300-420 секунд). В это время опоздавшие участники ещё успеют подключиться и ничего не пропустить.

Пример:



3. Запуск и проведение квиза

Игра готова к запуску!

- 1) Перед проведением непосредственно самого квиза участникам заранее необходимо разослать код для входа в «комнату», где будет проводиться игра. Код появится в окошке

слева после заполнения и сохранения раздела №1 «Информация о викторине».

1 Информация о викторине

2 Вопросы

Тема викторины

Не банально о банальном: наше сердце

Описание

В I U S I

Игра направлена на выявление уровня осведомленности и повышение медицинской грамотности молодежи в области профилактики сердечно-сосудистых заболеваний, их осложнений, а также в рамках темы здорового образа жизни

Код викторины

092123

Дата

02.07.2020

Время начала

11 : 25

Часовой пояс

(GMT+03:00) М...

Автоматический запуск

Да Нет

Отмена Сохранить Далее

После перехода на сайт: <https://myquiz.ru/>, участнику следует его ввести в специальное окошко на главной странице и нажать кнопку «Играть»

myQuiz

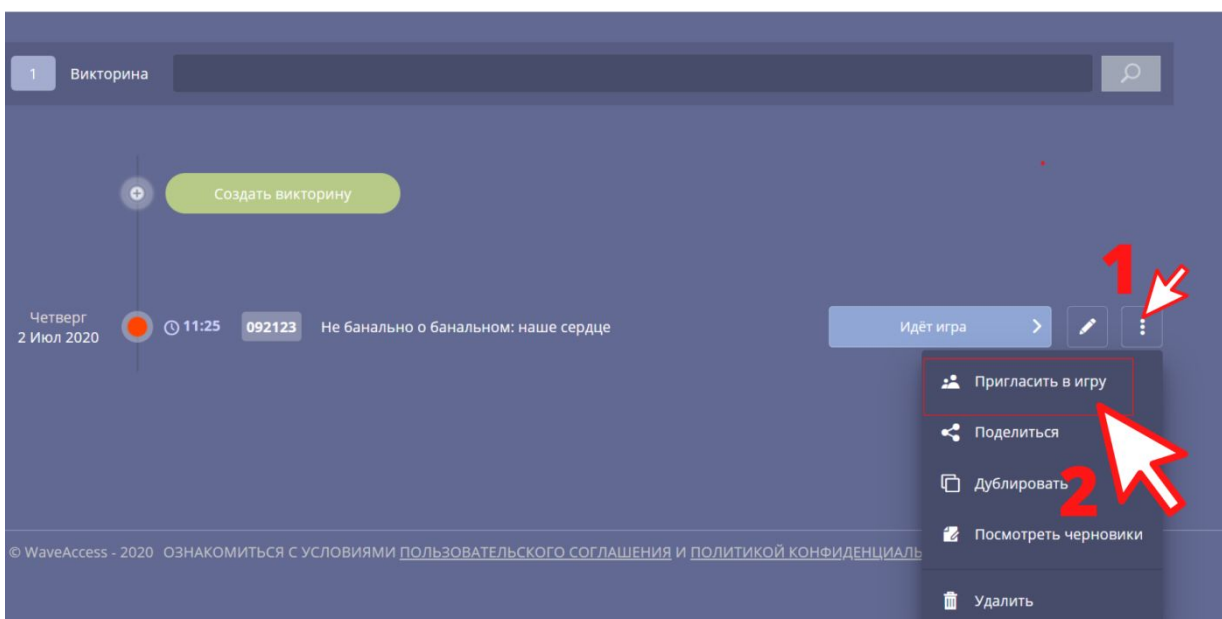
Игра Запущенная игра Мои Викторины Архив Профиль Каталог викторин F.A.Q Ссылки RU Выл

Используйте myQuiz для дистанционного обучения Подробнее

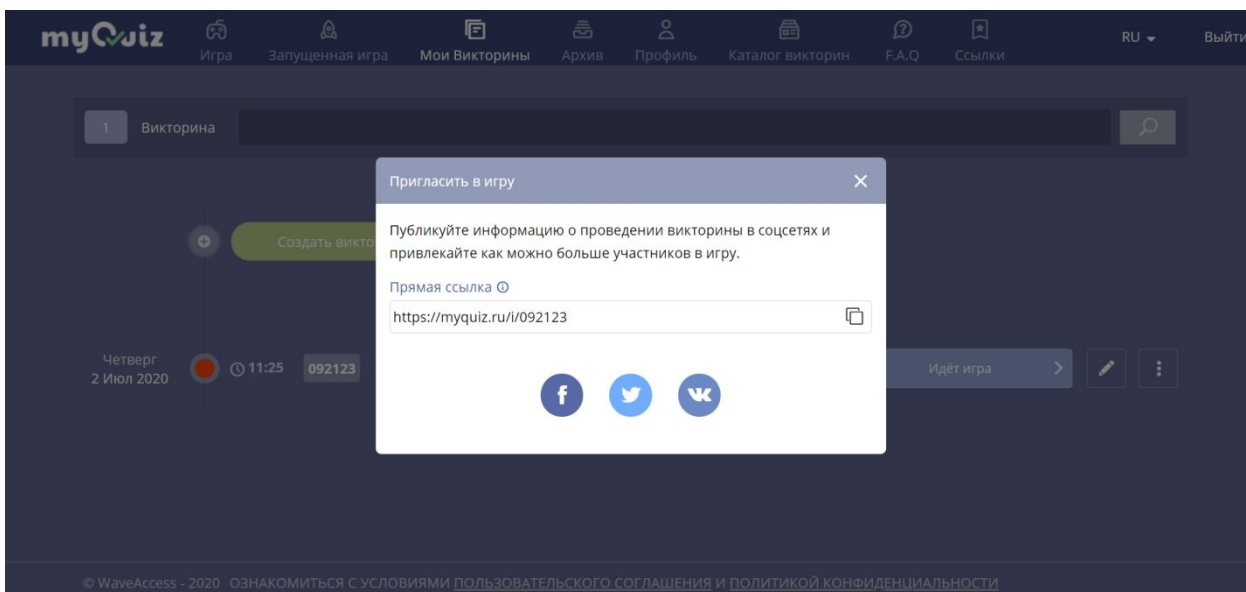
Для участия в викторине введите код: 123456 Играть Как играть?

Проводите викторины и розыгрыши в режиме

Либо же вы можете разослать код сразу с прямой ссылкой на игру, которую можно найти в личном кабинете в разделе «Мои викторины»



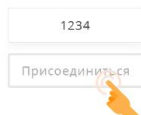
Копируем ссылку:



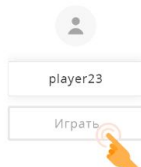
Чтобы участники игры не запутались при регистрации и не опоздали к началу, рекомендуем также заранее рассылать ознакомительную инструкцию:

ШАГ 1

Введите код игры и нажмите на кнопку "Присоединиться".

**ШАГ 2**

Введите Ваш Псевдоним и нажмите кнопку "Играть". Вы будете перенаправлены на страницу ожидания игры.

**ШАГ 3**

Как только игра будет запущена, Вам будет показан вопрос и несколько вариантов ответа.



- Может быть один или несколько правильных ответов;
- Как минимум один вариант ответа неправильный.

ШАГ 4

После выбора вариантов ответа необходимо нажать кнопку "Ответить".



- Первые 3 игрока, отметившие все правильные ответы, получат дополнительные очки.

ШАГ 5

В конце игры Вам будет показан Лидерборд. Если несколько игроков набрали одинаковое количество баллов в конце игры, то верхнюю позицию в лидерборде займёт игрок, отвечавший быстрее всю викторину. Победителю викторины будет также показано кодовое слово для получения приза, которое необходимо сообщить организатору розыгрыша любым удобным для вас способом

- 2) После приглашения участников в игру к назначенному времени снова переходим в раздел «Мои викторины» и нажимаем «Запустить экран ожидания», на котором вы сможете отслеживать количество подключившихся участников.

Код игры:

0 9 2 1 2 3

Подключилось: 0

Как играть:

1. Как только игра будет запущена, Вам будет показан вопрос и несколько вариантов ответа.
 - Может быть один или несколько правильных ответов
 - Как минимум один вариант ответа неправильный
2. После выбора вариантов ответа необходимо нажать кнопку "Ответить"
3. В конце игры Вам будет показан Лидерборд.
 - При одинаковом количестве очков выиграл тот, кто ответил быстрее на последний вопрос.

У участников после авторизации будет отображаться таймер показывающий отсчет времени до начала игры, памятка о правилах игры и окошко прямого эфира.

Участники могут авторизоваться за несколько часов до начала, платформа автоматически вышлет на почту напоминание о том, что игра начинается.

Игра | Запущенная игра | Мои Викторины | Архив | Профиль | Каталог викторин | F.A.Q | Ссылки | RU | Выйти

Вы зарегистрированы.
Мы уведомим о начале викторины по email.

2 июля 11:00

0 0 29 27
дни часов минут секунд

Код игры:

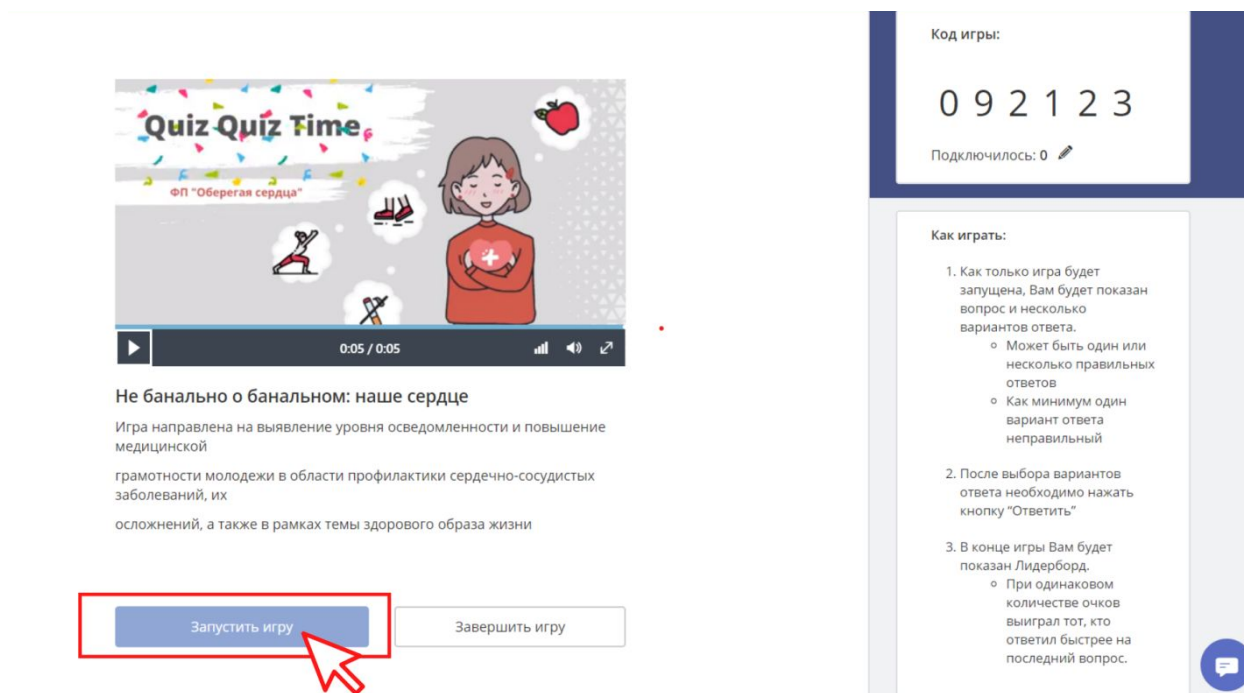
0 9 2 1 2 3

Как играть:

1. Как только игра будет запущена, Вам будет показан вопрос и несколько вариантов ответа.
 - Может быть один или несколько правильных ответов
 - Как минимум один вариант ответа неправильный
2. После выбора вариантов ответа необходимо нажать кнопку "Ответить"
3. В конце игры Вам будет показан Лидерборд.
 - При одинаковом количестве очков выиграл тот, кто ответил быстрее на последний вопрос.

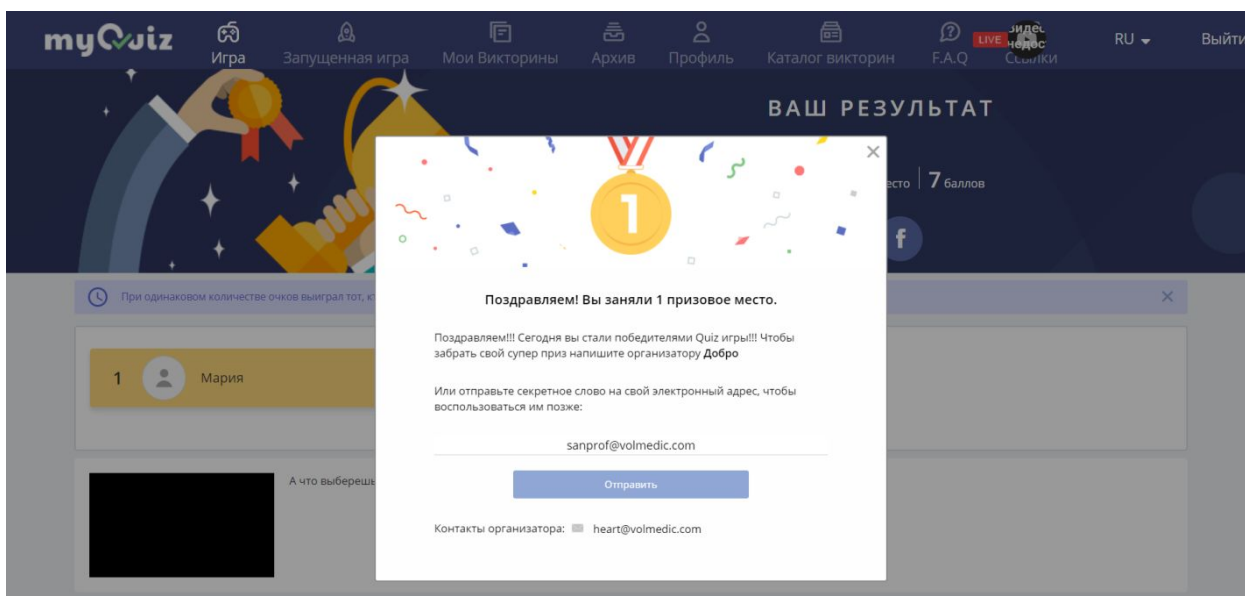
3) Запускаем прямой эфир на YouTube (п. 14 в разделе 2.1);

4) На экране ожидания нажимаем «Запустить игру»;



По ходу игры в правой части экрана для ведущего и для участников будет отображаться «leader board» с количеством полученных ответов на текущий вопрос, с персональными результатами для каждого участника/команды и общим рейтингом всех играющих.

В финале игроки видят экран с именами лидеров и набранные ими очки. Обладатели призовых мест увидят на своем экране установленное вами ключевое слово, по которому можно получить заявленную награду.



Одну и ту же игру можно запускать несколько раз, меняя дату, время и ссылку на трансляцию. Она всегда будет находиться в разделе личного кабинета «Мои викторины», либо в разделе «Архив».

Каких функций платформой НЕ предусмотрено:

1. **Деления игры на раунды** (НО мы нашли выход в разделе 2.2.);
2. **Чата игроков** (НО чат есть под трансляцией на You-Tube, при желании можно в описании к игре закрепить ссылку на трансляцию и попросить участников задавать вопросы туда или отписываться о техническом функционале игры, как слышно/видно и т.д.);
3. **Отмены ответа на вопрос и выбор другого ответа;**
4. **Регистрации команд...**

НО командная игра возможна в случаях:

- 1) если игроки одной команды находятся в одном помещении
- 2) если у игроков есть возможность в момент игры установить связь через Skype, Zoom и другие платформы.

Они регистрируют только название своей команды и коллективно отвечают на вопросы с одного профиля.

Совет: чтобы лучше понять, что будет происходить в момент игры со стороны участника, попробуйте сыграть в уже готовые викторины в разделе «Каталог викторин».

Желаем удачи в проведении! :))